

# 半導体 パッケージ製造 後工程のすべて

*System Integration in a Network Camera*



# 目次、2大特長

## ■ 目次

	<頁>		<頁>
はじめに	1	第5章～第9章の学習のねらい	43
目次	2	第5章 BGAの組立工程 ワイヤBGAの組立工程	44
2大特長	2	FCBGAの組立工程	45
第1章～第4章の学習のねらい	3	第6章 セラミック系パッケージの組立工程	46
第1章 半導体パッケージの種類と使用例 真空管・トランジスタ	4	第7章 TCPの組立工程	48
DIP	5	第8章 WSPの組立工程	48
QFP、SOP、QFJ	6		
BGA、QFN	7	第9章 テフ工程	49
放熱板付きBGA、FCBGA	8		
MCP、SIP	9	第10章～第14章の学習のねらい	50
パッケージ外形の呼び方	10	第10章 品質管理 QC七つ道具	51
第2章 半導体パッケージの役割	11	静電気対策	53
第3章 半導体の組立とは何か 組立とは何か	12	信頼性評定・解析手法	54
剥離とは何か	15	環境管理 ISO14001	56
第4章 QFPの組立工程 組立工程の概要	17	京都市認定書・、モントリオール議定書	57
バックグラインディング工程	18	グリーン製品・RoHS指令・PRTR	58
ダイシング工程	19	MSDS・3R・ゼロエミッション	59
ダイボンディング工程	20	ISO14000	60
ワイヤボンディング工程	29	安全衛生 安全の三原則、ハインリッヒの法則	61
樹脂封止工程	32	KYT、有機溶剤中毒予防	62
タイバーカット工程	33	第12章 生産管理	63
リード外装めっき工程	37	第13章 設備要素	64
マーリング工程	38		
端子形成・個片化工	41		
コプラナリティ・実装不良	42		

## ■ 2大特長

＜国家技能検定の学科試験に合格するためのテキストです＞

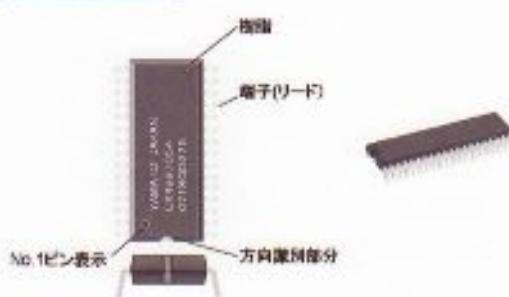
- ・学科試験問題を基にした教科書資料を体系的に作成していますので事前知識なしで、学科試験の全項目について準備勉強ができます。
- ・あなたが担当する工程以外の勉強も容易です
- ・品質管理、環境管理、安全衛生、生産管理、設備要素まで対応しています
- ・「難しい業界漢字や英語表記」はふりがな、解説付です

＜半導体パッケージと後工程プロセスの新入社員教育テキストです＞

- ・半導体組立の全てが、最初から最後までビジュアルに理解できます
- ・半導体パッケージを、開発順に身近な使われ方で紹介していますので、なぜ、多くの種類のパッケージが必要かを理解できます
- ・半導体の組立(接着)とは、何かがわかります

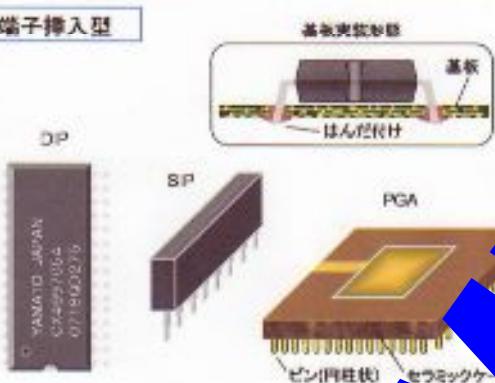
## DIP

DIP



トランジスタ多数を一つのチップの形成するIC(Integrated circuit=集積回路)が開発されると外部端子が多数必要になりDIP(Dual in line package=デュアル・インライン・パッケージ=二列のラインに並んだパッケージ)が開発された。最初はセラミックパッケージであったがコストダウンのためモールド樹脂封止型のパッケージとなった。

端子挿入型



DIPやSOP(pin grid array=シングル・インライン・パッケージ=二列のリードが並んでいる)、PGA(pin grid array=ピン・グリッド・アレイ=ピンが全面的にある)を端子挿入型という。配線基板に押す形で使用する方式のパッケージである。リードの先端と基板との接合は基板の裏ではんだ付けではなく、はんだ槽に入れて接合する。

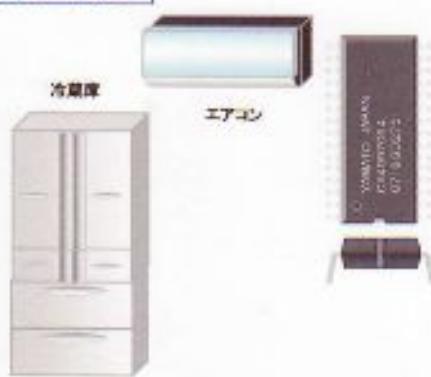
家庭用TVゲーム機



が良く使われたのは電卓であった。また、家庭用TVゲーム機の最初のタイプはゲームソフトがDIPに入っていた。半導体工場はクリスマス商戦用の人気ソフト販売に合わせ製造ラインを大幅に変更し、2~3日の超特急日程で100万個規模の大量のゲームソフトDIPを生産していた。

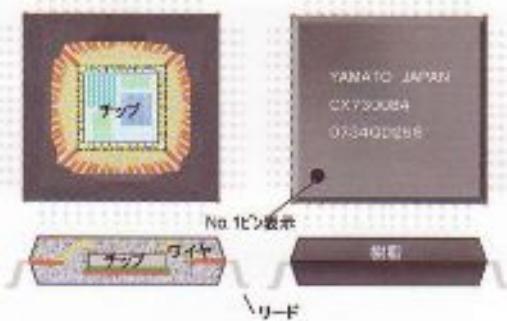
現在でもDIPはエアコン、冷蔵庫など半導体を搭載するスペースが比較的余裕のある家電製品には使われている。DIPは基板へのはんだ実装が容易なため低コストで実装組立できることと、ソケットから簡単に抜き差しできるためである。

冷蔵庫、エアコン

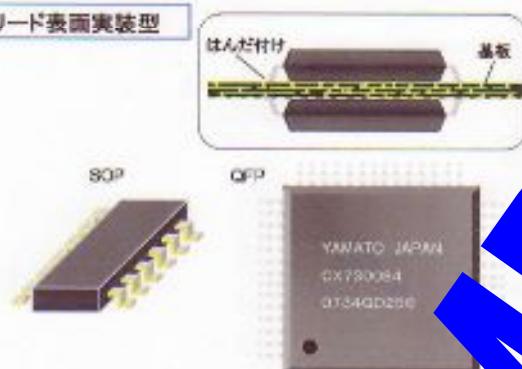


# QFP、SOP、QFJ

QFP



リード表面実装型

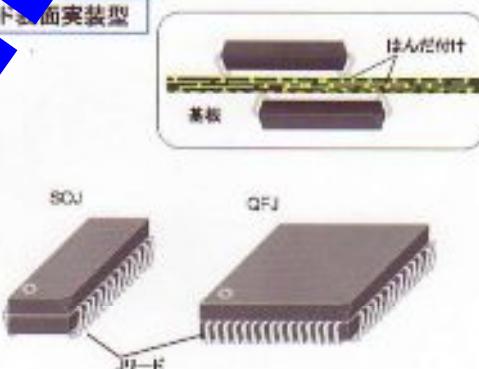


QFP、SOP同様の要求とパッケージの実装面積を少なくするために、リード(引線)の形をしたPLCC/QFJ(Plastic leaded chip carrier=プラスチック・リードド・チップ・キャリア)が開発された。欠点は、配線基板と「はんだ付け」部分が一部から検査しにくいことである。故障率は年々減少し、僅かである。

ICが大規模化LSI(Large scale integration=ラージ・スケール・インテグレーション)になると外部端子数が増大し、DIPでは対応できなくなった。また電子機器にも半導体の搭載数が増え、配線基板の両面に搭載するため表面実装型のQFPが開発された。パッケージ厚みも3~4mm程度から薄くなり1mm程度となった。表面実装型はSMD(surface mount device=サーフェイス・マウント・デバイス)という。

端子数は多くなるQFP同様の表面実装型が要求されたため、SOJ(surface outline package=スマート・アウトライン・パッケージ=長方形パッケージで横長のリードライン)も開発された。メモリ製造で多用されている。実装方式は、「はんだリフロー」である。

リード表面実装型

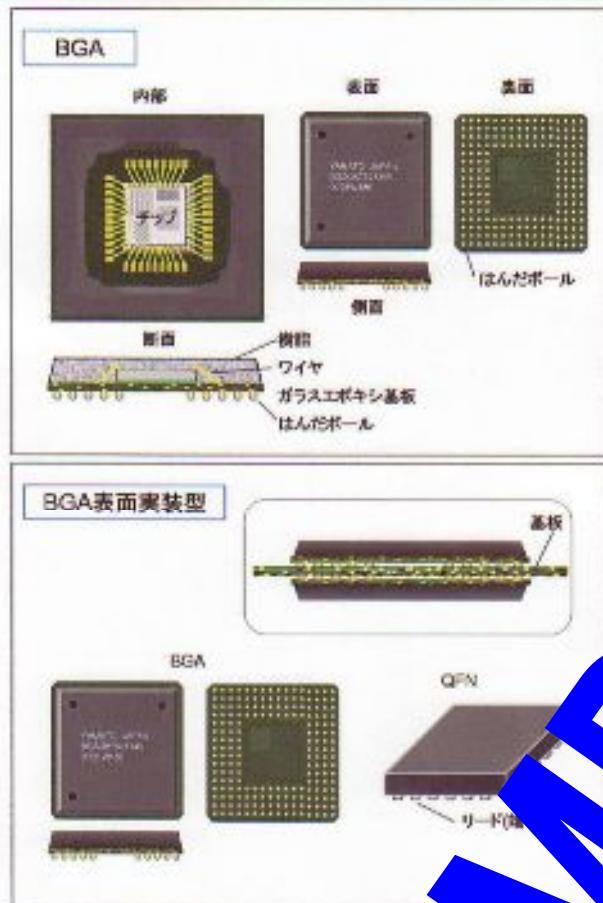


第二世代TVゲーム機



QFPは使い勝手のよさから急速に販売量を伸ばしていった。第二世代の家庭用ゲーム機もCPUなどに多数使われていた。電卓などの要求が軽薄短小になったため、薄いQFPが加速した。現在でもQFPは、40~400ピン程度の外部端子数があること、信頼性が確保できること、「はんだ実装状態を確認できること、量産性が良く、製造コストが安いこと」の理由で最も生産されているパッケージである。

## BGA、QFN



チップの機能がますます複雑、複合化してきたのでQFPの大型化、ファインピッチ化ではピン数が対応できなくなった。この対策として端子をはんだボールで形成し、パッケージ下面の全部を使うBGA(ball grid array=ボール・グリッド・アレイ=はんだボールを格子状に配置)を開発された。基板は、配線基板と同じガラスエポキシ基板を使用する。

BGAのブリッジ基板への搭載は表面実装型(SMD)で両面搭載可能また、QFPのウイングリードをなくし、リードのみを露出させたQFN(quad flat non-leaded package=クワッド・フラット・ノンリード・パッケージ)もある。QFNのリードは周囲から1~3列形成できる。リードフレームを省くので製造コストが安い。

BGAは急速に生産数量を伸ばしている。

BGAの長短所(QFP比較)

<長所> ①端子数が多い ②チップ上の走線が基板内で自在に変更可能

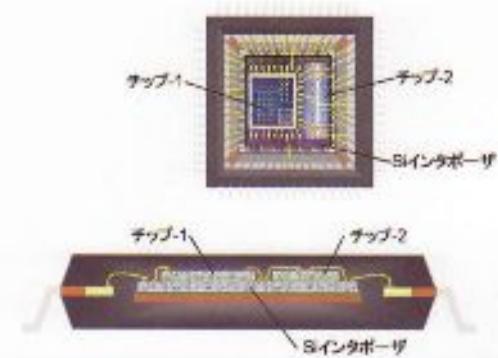
<短所> ①はんだボールの接着状態を外部から確認できない ②基板がコストが高い。



BGAは大画面薄型テレビ、パソコンなど多くの種類の電子機器で使用されている。また、液晶画面の信号のやり取りや制御にTCP(tape carrier package)が使われている。

## MCP、SIP

QFPのMCP(multi chip package), SIP



車搭載機器制御



携帯電話などは高機能化、高性能化したため、内部構成部品のスペースは限られている。そこで一つのパッケージ内に複数のチップを搭載するなど、異なる2~6個のチップを搭載するMCP(multi chip package=マルチチップ・パッケージ)が開発されており、チップ間の接続はチップと基板接続はワイヤボンディングし、基板上での接続を封止する。

携帯電話、デジカメ

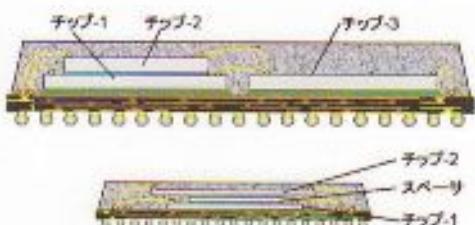


QFPはBGAの登場で、成熟パッケージなどといわれ始めていたが、チップを複数搭載できるような開発が行われたので、元々QFPが持っている使い安さ、製造コストの安さ、信頼性の高さを強みに一気に息を吹き返した。MCP手法としては、単純に横に2個並べるside-by-side、積み重ねるstack、Si-インタポーラーを使う方式等がある。

QFPのMCPは製造コストの安さからDVD、オーディオ、冷蔵庫、体重計など多数の家電系電子機器に使われているが、最も特徴的ものは車載制御であろう。これは大きさで半導体の搭載スペースがありそう見えるが、乗員の占有空間を小さくして快適感を出すため、車載機器に許された搭載スペースは少ない。

しかし、車の電子化は高機能化しているので半導体の使用数はますます増加している。従って、MCPとして対応する必要性が出てきた。QFPのMCPが使われる理由は、パッケージ信頼性の高さ、配線基板に確実にはんだ付けされていること、確認できること、製造コストの安さである。

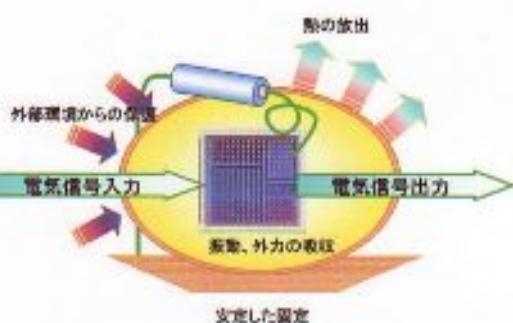
BGAのMCP(multi chip package), SIP



MCPにマイコンを搭載したものをSIP(system in a package=システム・イン・ア・パッケージ)と呼ぶことがある。MCPやSIPは携帯電話やデジカメなど持ち歩いて使用する電子機器に多く搭載されている。

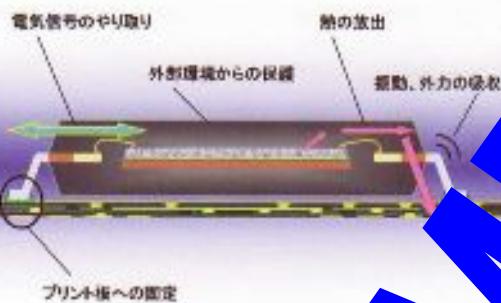
## 第2章 パッケージの役割、必要な性能

### パッケージの役割



半導体素子をパッケージにする目的は ①チップを外部環境から守ること ②チップで発熱した熱を放散させること ③チップと外部の電気的接続をやりやすくすること、である。チップのみでも外部との電気的接続は可能だが、困難である。半導体を使用する人が使いやすいようにすることも重要な役割である。

### QFPの例



QFPの例で見ると、①リードは外部からの力、水分、温度などから守る。②リードは電気信号のやり取りを行う。③プリント配線板へ固定する。④熱の放出(树脂からも放出)を行う。⑤ガルウェーリング形で熱膨張や、振動を吸収する、という役割を持っている。

### パッケージに必要な性能



パッケージに必要な性能は、特に車載制御に使われる場合、人身に關係しているから過酷である。車は厳寒の地、灼熱の砂漠、高温多湿地帯で十数年使われる所以、この条件で故障しないようなパッケージが必要となる。事前の半導体信頼性試験では、下記の条件で2000回繰り返しても故障しないように設計・製造する。車載以外に高い信頼性が必要とされるのは、医療関係の機器に使用する場合である。携帯電話やデジカメなど一般的な家電製品は、車載のような信頼性は必要とされない。

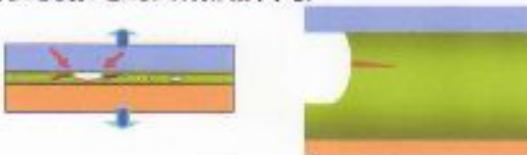
# 剥離とは何か

## 接着の強さと 破壊の場所

- ・接着強さ(くっつく力)の測定方法はない
- ・破壊に対する抵抗力を接着強さと見なす

## 破壊の場所

破壊はもっとも弱いところで起きる。  
(もっとも弱いところに外力が集中する)

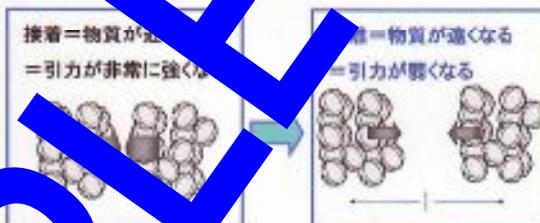


接着とは、物質(=分子=原子)が近づくことであつたが、破壊は、物質の距離が遠くなることである。遠くなると引力が急激に弱くなるので、接着状態はなくなる。

半導体に限らず、接着は一定以上の強度が必要であるが、接着強さ(くっつく力)を測定する方法はない。接着したものを壊してみて初めて接着強度が判る。壊すことを「破壊」といい、「破壊に対する抵抗力=壊れにくさ」を接着強度とみなしている。破壊は、均一に発生せず、最も弱いところに外力が集中して壊れる。

## 剥離(接着が剥がれる)とは、何か

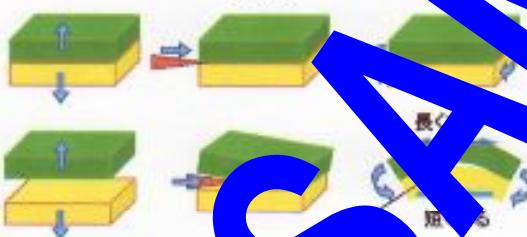
接着(非常に強い)しているものが、遠くなると「破壊」



## 剥離(接着が剥がれる)とは、何か

どうすれば、剥離が起こるか

- ①外から引張る
- ②スキマにモノを入れる



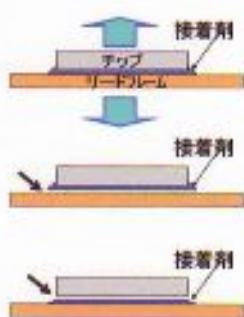
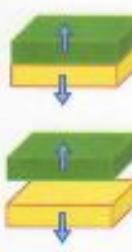
半導体の破壊は、接着したものが剥離(=剥がれる)ことである。剥離は大きく分けると、①二つの物質を外から引っ張って剥がす ②スキマにモノを入れて(固体、液体、気体)剥がす ③接着している物質を曲げると二つの物質の長さが違つてくるので、そこで剥離が発生するの三つになる。

外からの力で二つの物質を剥離する現象は、大きく分けると、チップがリードフレームのダイパッドに接着されている場合、①ダイパッドと接着剤の間(=界面)が剥離する ②チップと接着剤の界面が剥離する ③接着剤そのものが二つ以上に分かれ、の三つになる。一般的に①と②がほとんどである。原因是、①接着剤の接着力が元々弱い ②チップやリードフレームの表面に油や汚れ(=汚染)が付着している ③接着剤のキュアが十分行われていない、が主である。

## 剥離(接着が剥がれる)とは、何か

どうすれば、剥離が起こるか

- ①外から引張る

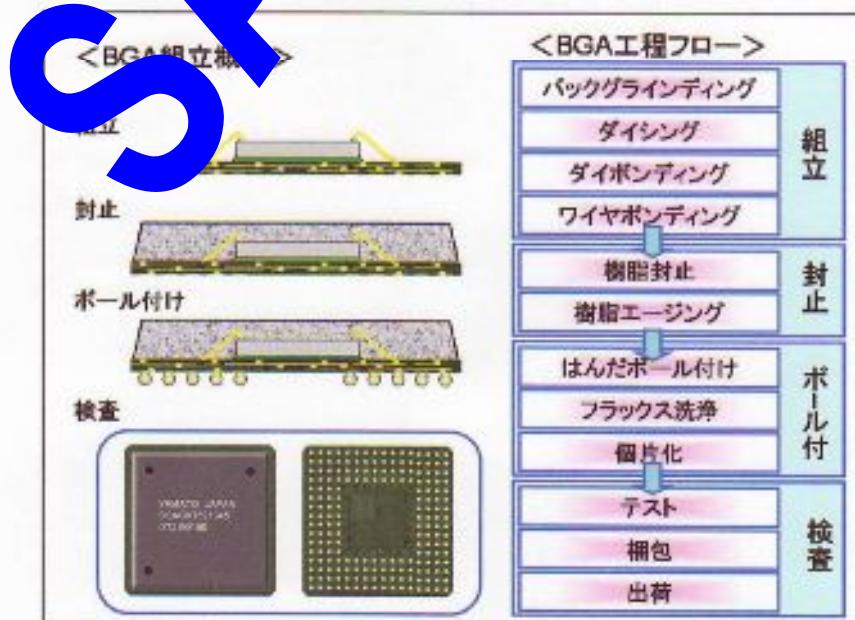


## 第4章 QFPの組立工程(組立工程の概要)

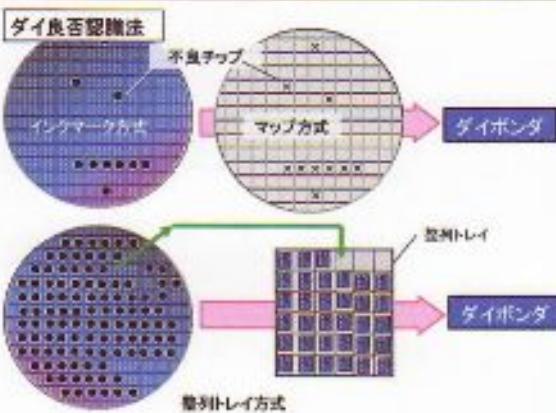
QFP、DIPなどモールドパッケージの組立工程を大きく区分すると「組立→封止→仕上げ→検査」である。各社の半導体工場の現場区分も、概ねこのようになっており、それぞれに現場作業責任者(課長または係長)がいる。組立、封止、仕上げ、検査はそれぞれ2~4の小工程に分かれている。本テキストは各小工程区分で説明する。



ワイヤBGAの組立工程もQFP同様で、封止→仕上げに相当する部分が、ボール付けとなっている。FCBGAや放熱板付きBGAなどの場合、封止工程が増えた分、小工程が増える。QFPもBGAも複数のチップを搭載するMCPの場合、チップの数に応じてダイボンディング、ワイヤボンディングを何度も繰り返す。



# ダイポンディング工程

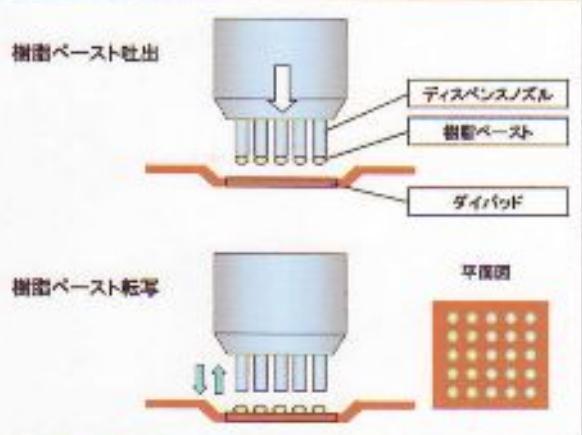
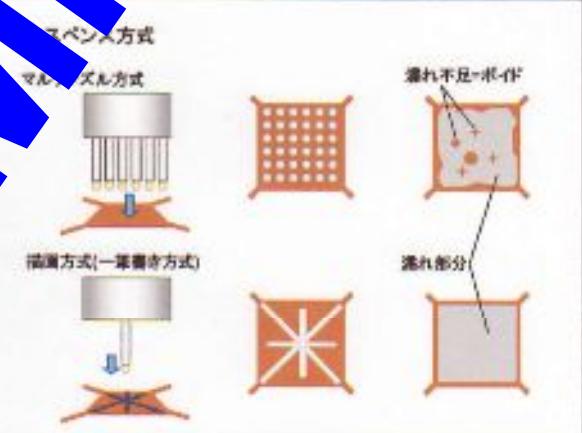
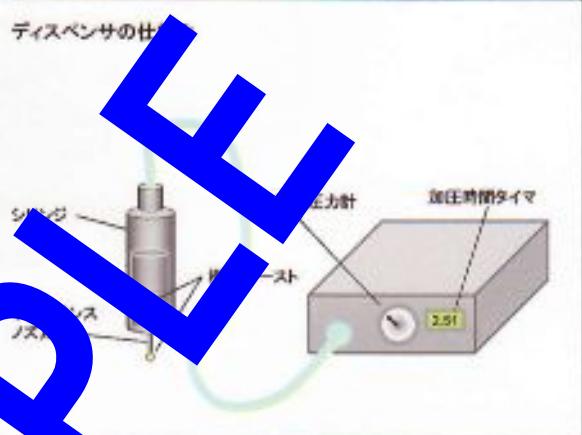


エポキシなどのペーストを用いる樹脂接着法では、ディスペンサ装置を用いて接着樹脂の吐出(としゆつ=出す量)量を管理する。吐出量の管理はディスペンサの加圧時間、圧力で調節する。吐出後も長時間放置すると粘度があがるため、ダイポンディングまでの時間管理が重要である。自動では故障した場合に注意が必要。

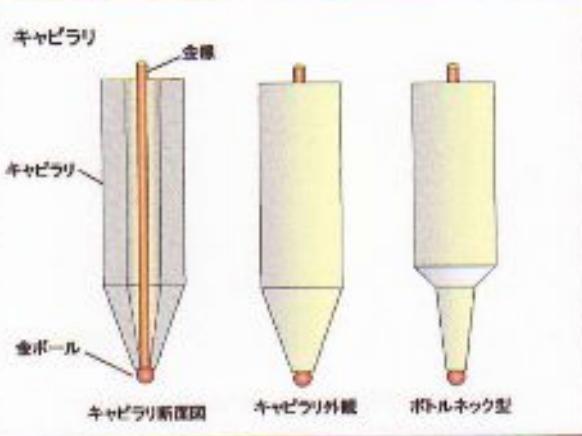
樹脂ペーストの塗布方式は①マルチ(多点)ノズル方式というディスペンスノズルが同時に複数個で同時にペーストを塗布する方式 ②一本ノズル方式でいろんな形状にペーストを塗りきまで描画する方式がある。マルチノズル方式でチップを100%近くにするのは難しいが、一本ノズル方式は達成しやすい。しかし、時間が掛かる。

マルチノズル方式による樹脂ペーストのダイポンディング方法を説明する。①リードフレームをスタッカまたはマガジンからダイポンディングする箇所に搬送する。②ディスペンスノズルから樹脂ペーストを吐出する。③ダイパッドのあらかじめ設定した高さ、圧力で樹脂ペーストを塗布する。

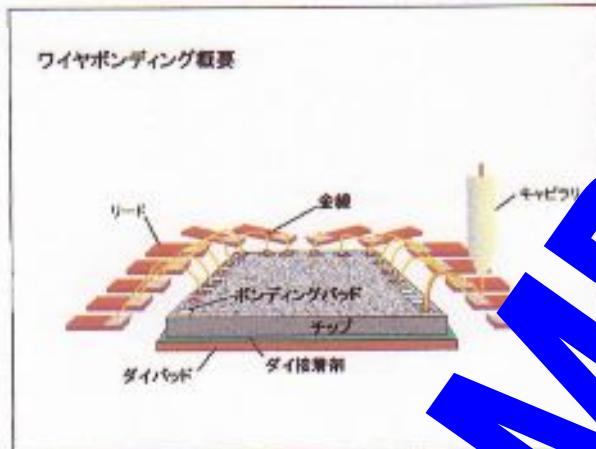
下図の上の図は不良品が少ないウェーハで多く用いられている不良品にインクで印をつけるインクマーク方式と電子データで不良を記憶するよるマップ方式である。下の図は、ウェーハ当たりの良品が非常に少ないと、良品チップのみをあらかじめ選別しトレイに整列したトレイ方式である。整列したトレイをダイポンダで使う。



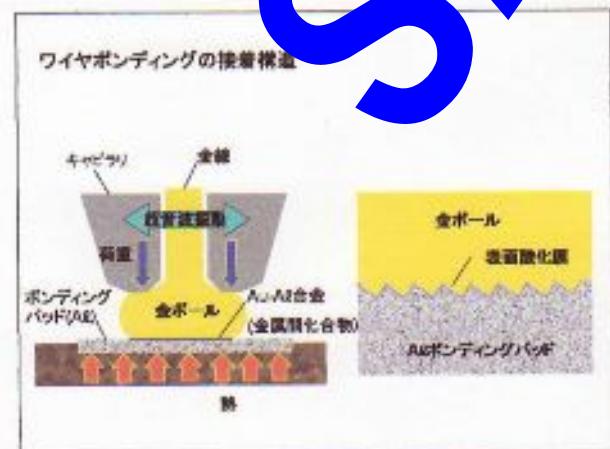
# ワイヤボンディング工程



ワイヤボンディングの金線はキャビラリ(細い管)を使って行う。キャビラリの材質は一般的に、セラミックもしくはルビーで製作されている。硬度が硬いことと、金線削り屑がキャビラリに付着しないようにするためである。チップが小さくなり、パッドが多数になってくるとパッド間隔が狭くなり、通常のキャビラリでは隣のワイヤに接触するので先端部分を細くした「ボトルネックキャビラリ」といわれているものを使い近年、多く使われている。



ワイヤボンディングではダイパッドに接着したチップのボンディングパッドヒーターを細い(直径20 μm程度)の純度の金線などで結線することである。金線をキャビラリを使って順番に一本ずつ引く。金線は不必要な箇所に接触しないように、また樹脂封止時に流れないようにする。金線を用いるワイヤボンディングは一本ずつ行うために効率が悪い。そこで多数を一回で接続する方法が種々考案されたが、①配線自由に行える ②結線の確実性(信頼性)が高いなど依然として半導体組立の主力である。貢献したのはワイヤボンディングの自動機化のレベルが高くなうことと、高速ボンディング化である。今は価格が高いので金以外の材料、例えば銅線を使ったワイヤボンディング法が開発され始めるが、生産性や信頼性を入れた総合的なコストが安くなるかがポイントである。

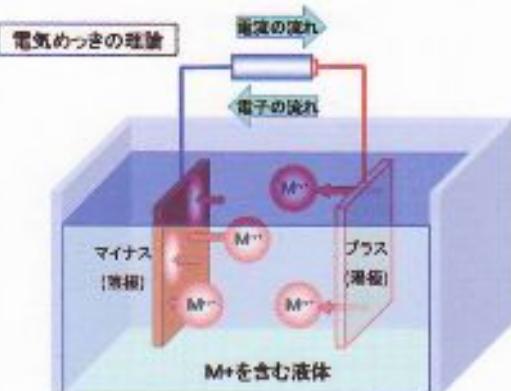


金線のワイヤボンディングは熱圧着に60kHz～120kHz程度の超音波を加えて併用して行うのが主流である。これを「超音波併用熱圧着ワイヤボンディング」といわれている。

接着エネルギー(くっつける力)は荷重と温度と超音波である。温度を高くすることにより金ボールとボンディングパッドを変形しやすくし、拡散速度を上げる。

Au-Au合金形成でボンディング成立となるが、これの阻害要因となっているのは表面酸化膜である。これを破壊して清浄表面を出し、ワイヤとボンディングパッド相互の原子を相互拡散可能な距離に近づけることが必要である。

## リード外装めっき工程



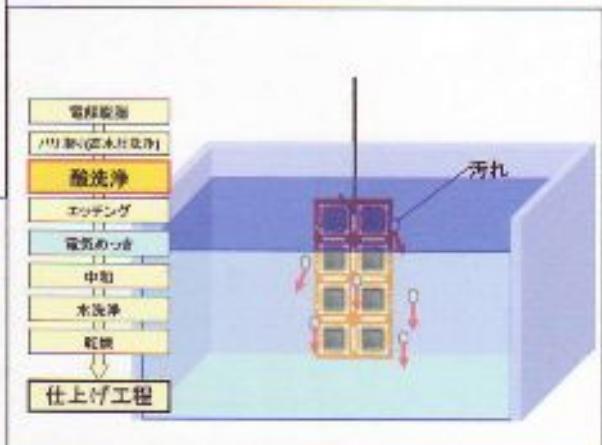
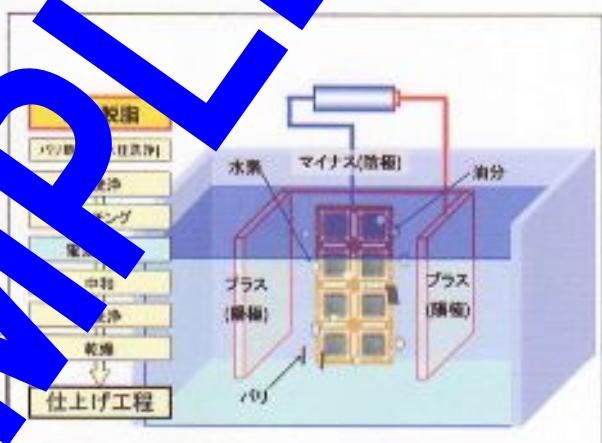
リードフレームのめっきは、「前処理」として、まず電解脱脂(だつし=油分などを除去する)を行う。リードフレームをマイナス(陰極)につなぎ、金属をプラス(陽極)とする。電流を流すことにより水素ガスを発生させ水素ガスの力でリードフレーム表面に付着した油分や樹脂バリを除去する。水溶液はアルカリ性である。

注)電解脱脂とバリ取りはどちらを行ってもよいが、バリが非常に多い場合はバリ取りを先に行う。通常はバリ取りが後である。

リードフレームの外部端子(リード)のめっきは電気めっきで行う。目的は①リードの耐食性確保②配線基板とのはんだ付け性をよくすることである。電気めっきは、金属を二枚、めっきしたい金属イオンを含む液体に入れ電気を流すことにより、液体中の金属イオン(プラス)が、陰極金属に付着する。液体中の金属イオンが不足してきたら、プラス側の金属から次々と供給される。めっきに必要な特性は①はんだに対するぬれ性 ②リード材料との接着性 ③はんだとの接合性 ④耐熱性 ⑤耐食性 ⑥耐食性 ⑦カビスカが発生しにくいこと ⑧低成本であるなどがあること



電解脱脂では、強固に付着した樹脂バリなどがまだ完全に取れない場合があるので、水を100気圧から250気圧の高圧にし、リードフレームの主に樹脂が付着している部分に噴射し、圧力で除去する。除去する部分以外は、金属で製作したマスクでおおうか、噴射水を細く絞って狙い打ちで除去を行う。



酸性の液体を用いて、さらに残った薄い汚れを除去する。